Benötigte Sachen:

- Architekturprinzipien und Entwurfsalternativen:

Verworfene Alternativen - warum doch nicht so umgesetzt?

Patterns?

- Fremdkomponenten (z.B. Open-Source aus dem WWW), die in das System integriert wurden, mit Angabe der Bezugsquelle, Lizenzrechte, usw...

- Schnittstellenübersicht:

Liste mit allen "öffentlichen" Methoden, inkl. Kurzbeschreibung, was diese Methode macht

- Klassendiagram für das jeweilige Packet (auf Interfaces achten!)

- Sequenzdiagram für alle UCs an denen Packet beteiligt ist (nur die betroffenen Teile)

z.B. UC "Matrix-Exportieren" : Team "Controller" liefert SEQ-Diagramm bis zur Übergabe an Team "Szenario-Matrix", Rest liefert Team "Szenario-Matrix".

Ich bau das dann zu einem Diagramm zusammen.